



Sertifikat

No : 060/DM.02/EGURUID/IX/2024

Asad Husein, S.Ag, MA

MAN 2 Langkat

Sebagai **Peserta**

**Diklat Nasional Gamification in Class & Developing
Computational Thinking Through Scratch**

yang diselenggarakan oleh e-Guru.id pada tanggal :

27, 28, 30 September 2024

Semarang, 1 Oktober 2024

Chief Executive Officer,



e-GURU.ID
Menjadi Guru Era Digital

Heri Triluqman BS, M.Kom, M.Pd



Scan : Data Peserta

Diklat Nasional Gamification in Class & Developing Computational Thinking Through Scratch

No.	Materi	Jam Pelajaran (JP)		
		Teori	Praktik	Jumlah
1.	Pengantar Platform Game Edukasi Scratch for Education	2 JP	10 JP	12 JP
2.	Mengembangkan Blok Dasar dalam Scratch	2 JP	10 JP	12 JP
3.	Praktik Game Sederhana dan Implementasi dalam Pembelajaran	2 JP	10 JP	12 JP
4.	Refleksi	-	2 JP	2 JP
Jumlah Jam Pelajaran		6 JP	32 JP	38 JP

Semarang, 1 Oktober 2024

Narasumber



Nura Uma Annisa, S.Pd., M.CF



ID Peserta : MTKxNzlw